

1(a)

```
x = 2
y = '2'
a = [-2, x, y]
```

Anta at kodesnutten over har blitt kjørt, og at en av setningene under er den neste setningen som utføres. Hva skrives ut? Hvis programmet krasjer, skriv kun Error.

(Husk at apostrofer og hermetegn som omgir strenger i kildekoden *ikke* er blir inkludert i utskriften.)

print(x)	 (2)
print(y)	 (2)
print('a')	 (a)
print(a[1])	 (2)
print(y + y)	 (22)
print(a[1] + x)	 (4)
print(a[a[1]] * 3)	 (222)

Maks poeng: 7

1(b)

```
a = 2
b = 2
a = a + b
b = a + b
a += 1
print(b - a)
```

Hva skriver dette programmet ut? (hvis programmet krasjer, skriv kun Error)

 (1)

Maks poeng: 2

1(c)

```
def incremented(x):  
    x += 1  
    return x  
def foo(x):  
    x = incremented(x)  
    y = incremented(x)  
    return x + y  
x = 3  
x = foo(x)  
print(x)
```

Hva skriver dette programmet ut? (hvis programmet krasjer, skriv kun Error)

 (9)

Maks poeng: 2

1(d)

```
a = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f']
n = len(a) // 2
for i in range(n):
    x = a[i]
    a[i] = a[i*2]
    a[i*2] = x
r = ''
for c in a:
    r += c
print(r)
```

Hva skriver dette programmet ut? (hvis programmet krasjer, skriv kun Error)

(acedbf)

Maks poeng: 3